

## DETERMINANTE

Determinanta  $\det A$  je število, prirejeno kvadratni shemi  $A$ .

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = aei + bfg + cdh - afh - bdi - ceg$$

- i) Če so v neki vrstici/stolpcu same 0, je determinanta enaka 0.
- ii) Če sta dve vrstici/stolpca enaki, je determinanta enaka 0.
- iii) Če je neka vrstica/stolpec večkratnik neke druge vrstice/stolpca, je determinanta enaka 0.
- iv) Če zamenjamo dve sosednji vrstici/stolpca, determinanta spremeni predznak.
- v) Če kaki vrstici/stolpcu prištejemo večkratnik kake druge vrstice/stolpca, se determinanta ne spremeni.

Razvoj po vrstici/stolpcu:

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{vmatrix} = \sum_{j=1}^n a_{ij}(-1)^{i+j} A_{ij} = \sum_{i=1}^n a_{ij}(-1)^{i+j} A_{ij}$$

Tu je  $A_{ij}$  kvadratna shema, ki jo dobimo iz sheme  $A$  tako, da izberemo  $i$ -to vrstico in  $j$ -ti stolpec.

Kramerjevo pravilo:

Imamo sistem linearnih enačb:

$$\begin{aligned} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z &= b_1 \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z &= b_2 \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z &= b_3 \end{aligned}$$

Izračunamo determinante:

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \quad D_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix},$$
$$D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}, \quad D_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}.$$

Rešitev sistema:

$$x = \frac{D_1}{D}, \quad y = \frac{D_2}{D}, \quad z = \frac{D_3}{D}.$$

1. Izračunaj naslednje determinante  $2 \times 2$ .

$$\text{a) } \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 10 - 6 = 4$$

$$\text{b) } \begin{vmatrix} \frac{1+a^2}{1-a^2} & \frac{2a}{1-a^2} \\ \frac{2a}{1-a^2} & \frac{1+a^2}{1-a^2} \end{vmatrix}, a \in \mathbb{R}, a \neq \pm 1$$

$$\begin{vmatrix} \frac{1+a^2}{1-a^2} & \frac{2a}{1-a^2} \\ \frac{2a}{1-a^2} & \frac{1+a^2}{1-a^2} \end{vmatrix} = \frac{(1+a^2)^2}{(1-a^2)^2} - \frac{4a^2}{(1-a^2)^2} = \frac{(1-a^2)^2}{(1-a^2)^2} = 1$$

2. Izračunaj naslednje determinante  $3 \times 3$ .

a)

$$\begin{vmatrix} 7 & 6 & 5 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 14 + 18 - 10 - 30 + 14 - 6 = 0$$

b)

$$\begin{vmatrix} 15 & 25 & 40 \\ 1 & 3 & 28 \\ 5 & 2 & 24 \end{vmatrix} = 5 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 5 & 8 \\ 1 & 3 & 28 \\ 5 & 2 & 24 \end{vmatrix} = 20 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 5 & 2 \\ 1 & 3 & 7 \\ 5 & 2 & 6 \end{vmatrix} \\ = 20(54 + 175 + 4 - 30 - 42 - 30) = 20 \cdot 131 = 2620$$

c)

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 5 & -2 \\ 1 & -3 & 4 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} 5 & -2 \\ -3 & 4 \end{vmatrix} - 0 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -3 & 4 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 5 & -2 \end{vmatrix} \\ = 2(20 - 6) + 1(-2 - 5) = 21$$

3. S pomočjo razvoja po vrstici/stolpcu izračunaj naslednje determinante.

$$\text{a) } \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 4 & -1 \end{vmatrix}$$

Najprej "ustvarimo" ničle v prvem stolpcu, nato pa razvijemo determinanto po prvem stolpcu:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 2 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 4 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 2 & 4 \\ 0 & 2 & 4 & -2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 4 \\ 2 & 4 & -2 \end{vmatrix} \\ = \begin{vmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & 3 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} \\ = -2$$

$$\text{b) } \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

Najprej "ustvarimo" ničle v tretji vrstici, nato pa razvijemo determinanto po tretji vrstici. V drugem in tretjem koraku "ustvarimo" ničle v prvem stolpcu, nato pa razvijemo determinanto po prvem stolpcu.

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -2 & -1 \end{vmatrix} = 2 \end{aligned}$$

4. Izračunaj naslednje determinante. Za katere vrednosti parametra  $t$  je determinanta enaka 0?

$$\text{a) } \begin{vmatrix} t-2 & -3 \\ -4 & t-1 \end{vmatrix} = (t-2)(t-1) - 12 = t^2 - 3t - 10 = 0$$

Rešimo kvadratno enačbo:  $t^2 - 3t - 10 = (t-5)(t+2) = 0$   
Sledi:  $t_1 = 5, t_2 = -2$ .

$$\text{b) } \begin{vmatrix} t & 1 & 1 \\ 1 & t & 1 \\ 1 & 1 & t \end{vmatrix} = t^3 - 3t + 2 = 0$$

S Hornerjevim algoritmom poiščemo eno ničlo in razstavimo:  
 $t^3 - 3t + 2 = (t-1)^2(t+2) = 0$   
Sledi:  $t_{1,2} = 1, t_3 = -2$ .

5. Izračunaj naslednjo  $n \times n$  determinanto s pomočjo rekurzije.

$$D_n = \begin{vmatrix} 5 & 2 & 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & \dots & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 2 & 5 & 2 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 2 & 5 & 2 \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & 2 & 5 \end{vmatrix}$$

Najprej razvijemo to determinanto po prvem stolpcu, nato pa drugo izmed dobljenih

determinant še po prvi vrstici:

$$\begin{aligned}
 D_n &= 5 \begin{vmatrix} 5 & 2 & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 2 & 5 & 2 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} - 2 \begin{vmatrix} 2 & 0 & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 2 & 5 & 2 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} \\
 &= 5D_{n-1} - 4 \begin{vmatrix} 5 & 2 & 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \\ 2 & 5 & 2 & 0 & \cdots & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 2 & 5 & 2 \\ 0 & \cdots & \cdots & 0 & 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} \\
 &= 5D_{n-1} - 4D_{n-2}
 \end{aligned}$$

Dobimo rekurzivno enačbo  $D_n = 5D_{n-1} - 4D_{n-2}$ , ki jo rešimo z nastavkom  $D_n = \lambda^n$ . Sledi:

$$\begin{aligned}
 \lambda^n - 5\lambda^{n-1} + 4\lambda^{n-2} &= 0 \\
 \lambda^2 - 5\lambda + 4 &= 0 \\
 (\lambda - 1)(\lambda - 4) &= 0
 \end{aligned}$$

Torej je  $\lambda_1 = 1$  in  $\lambda_2 = 4$ . Splošna rešitev je kombinacija obeh rešitev:

$$D_n = A\lambda_1^n + B\lambda_2^n = A + B \cdot 4^n.$$

Sedaj je potrebno določiti še koeficienta  $A$  in  $B$ . To storimo tako, da za majhne  $n = 1, 2$  izračunamo determinanto posebej. Tako je  $D_1 = 5$  in  $D_2 = \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 21$ . To vstavimo v rešitev in dobimo sistem dveh enačb z dvema neznankama

$$\begin{aligned}
 A + 4B &= 5, \\
 A + 16B &= 21,
 \end{aligned}$$

ki ima rešitev  $A = \frac{4}{3}$  in  $B = -\frac{1}{3}$ . Splošna rešitev determinante je torej:

$$D_n = \frac{4^{n+1} - 1}{3}.$$

6. S pomočjo Kramerjevega pravila reši naslednje sisteme enačb.

a)

$$\begin{aligned}
 2x + y &= 7 \\
 3x - 5y &= 4
 \end{aligned}$$

Izračunamo vse tri determinante:

$$D = \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & -5 \end{vmatrix} = -13, \quad D_1 = \begin{vmatrix} 7 & 1 \\ 4 & -5 \end{vmatrix} = -39, \quad D_2 = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -13$$

Torej:  $x = \frac{D_1}{D} = 3$  in  $y = \frac{D_2}{D} = 1$ .

b)

$$\begin{aligned}2x - 3y + z &= -1 \\x + y + z &= 6 \\3x + y - 2z &= -1\end{aligned}$$

Izračunamo vse štiri determinante:

$$\begin{aligned}D &= \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -23 & D_1 &= \begin{vmatrix} -1 & -3 & 1 \\ 6 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -23 \\D_2 &= \begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 6 & 1 \\ 3 & -1 & -2 \end{vmatrix} = -46 & D_3 &= \begin{vmatrix} 2 & -3 & -1 \\ 1 & 1 & 6 \\ 3 & 1 & -1 \end{vmatrix} = -69\end{aligned}$$

Torej:  $x = \frac{D_1}{D} = 1$ ,  $y = \frac{D_2}{D} = 1$  in  $z = \frac{D_3}{D} = 3$ .